

URBAN & ME

Choreographie: Syndie Berger

Beschreibung: 32 count, 4 wall, 1 Restart & 1 Tag intermediate line dance

Musik: God's Been Good To Me von Keith Urban

Hinweis: Der Tanz beginnt nach 32 Counts

Heel & Heel - & Cross, Side, Heel - & Cross, Side, Heel - Turn, Heetch

1&2 R Hacke vorne auftippen – RF neben LF abstellen L Hacke vorne auftippen

&3&4 LF an RF heransetzen – RF über LF kreuzen – LF Schritt nach li – R Hacke nach rechts vorne auftippen

&5&6 RF an LF heransetzen – LF über RF kreuzen – RF Schritt nach re – L Hacke nach links vorne auftippen

&7 RF Schritt nach vorne – LF Scuff ** hier in der 8. Wand TAG, danach RESTART

88 ½ Turn auf dem rechten Ballen nach rechts mit Heetch des linken Beins

Walk 2x - Shuffle Forward - Step, Swivel - Coaster Step

- 1-2 Schritt nach vorne mit links Schritt nach vorne mit rechts
- 3&4 Shuffle nach vorne (L-R-L) * hier in der 4. Wand RESTART
- 5&6 Schritt nach vorne mit rechts Spitzen 1/8 turn links Spitzen 1/8 turn rechts (zurück Mitte)
- 7&8 RF Schritt zurück LF neben RF abstellen RF Schritt nach vorne

& Side Rock - Cross Shuffle - Side Rock - Cross Shuffle

- &1-2 LF an RF setzen Schritt nach rechts mit RF, dabei LF Gewicht entlasten-Gewicht zurück auf LF
- 3&4 RF kreuzt über LF LF an RF heranziehen RF über LF kreuzen
- 5-6 Schritt nach links mit LF, dabei RF Gewicht entlasten Gewicht zurück auf RF
- 7&8 LF kreuzt über RF RF an LF heranziehen LF über RF kreuzen

Side - Behind - Shuffle 1/4 Turn - Side 1/4 Turn - Behind - Schuffle 1/4 Turn

- 1-2 Schritt nach rechts mit RF LF hinter RF kreuzen
- 3&4 Schritt mit RF nach rechts mit ¼ turn rechts LF an RF heranziehen Schritt nach vorne mit RF
- 5-6 1/4 turn rechts, dabei mit LF Schritt nach links RF hinter LF kreuzen
- 7&8 1/4 turn links, dabei Schritt nach vorne RF an LF heranziehen Schritt nach vorne mit LF

TAG und RESTART

- RESTART In der 4. Wand nach 12 counts (9:00 Uhr) abbrechen und von vorne beginnen
- ** TAG (Brücke) In der 8. Wand werden die Counts 7&8 ersetzt durch 2 Schritte vorwärts RF und LF danach der RESTART